Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

Пермский национальный исследовательский политехнический университет

Электротехнический факультет

Кафедра информационных технологий и автоматизированных систем

**ОТЧЕТ**

**о работе по информатике**

Семестр: 2

На тему: Ассоциативные контейнеры библиотеки STL.

Выполнил студент ИВТ-22-2б:

Бобриков Михаил Александрович

Проверил доцент кафедры ИТАС:

Полякова Ольга Андреевна

Пермь 2023

**Постановка задачи**

Задача 1.

1. Создать ассоциативный контейнер.

2. Заполнить его элементами стандартного типа (тип указан в варианте).

3. Добавить элементы в соответствии с заданием

4. Удалить элементы в соответствии с заданием.

5. Выполнить задание варианта для полученного контейнера.

6. Выполнение всех заданий оформить в виде глобальных функций.

Задача 2.

1. Создать ассоциативный контейнер.

2. Заполнить его элементами пользовательского типа (тип указан в варианте). Для пользовательского типа перегрузить необходимые операции.

3. Добавить элементы в соответствии с заданием

4. Удалить элементы в соответствии с заданием.

5. Выполнить задание варианта для полученного контейнера.

6. Выполнение всех заданий оформить в виде глобальных функций.

Задача 3

1. Создать параметризированный класс, используя в качестве контейнера ассоциативный контейнер.

2. Заполнить его элементами.

3. Добавить элементы в соответствии с заданием

4. Удалить элементы в соответствии с заданием.

5. Выполнить задание варианта для полученного контейнера.

6. Выполнение всех заданий оформить в виде методов параметризированного класса.

Вариант 3.

**Задача 1**

1. Контейнер - multiset

2. Тип элементов - double

**Задача 2**

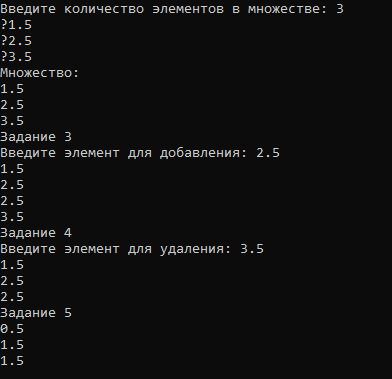
Тип элементов Time (см. лабораторную работу №3).

**Задача 3**

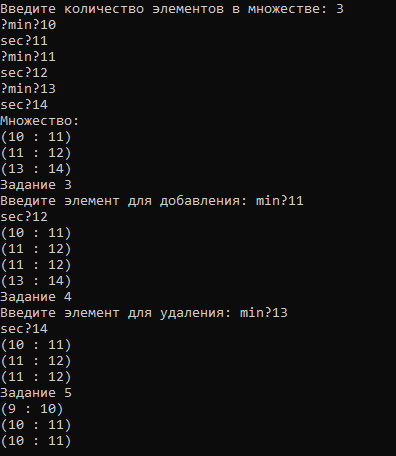
Параметризированный класс – Вектор (см. лабораторную работу №7)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Задание 3** | **Задание 4** | **Задание 5** |
| Найти элемент с заданным  ключом и добавить его на  заданную позицию  контейнера | Найти элемент с  заданным ключом и  удалить его из  контейнера | Найти разницу между  максимальным и минимальным  элементами контейнера и  вычесть ее из каждого элемента  контейнера |

**Вывод программы (задача 1)**

****

**Вывод программы (задача 2)**

****

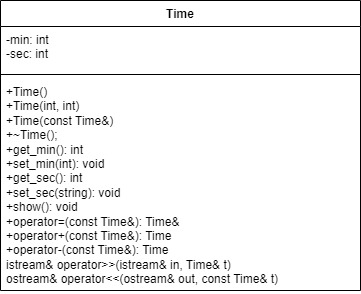
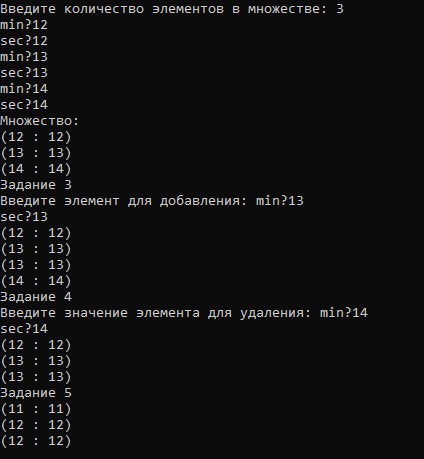
****

Рис. 1. UML-диаграмма классов

**Вывод программы (задача 3)**



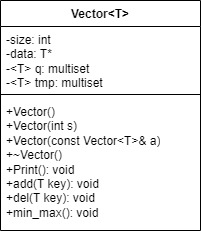


Рис. 2. UML-диаграмма классов

**Контрольные вопросы**

1. Что представляет собой ассоциативный контейнер?

Ассоциативный массив содержит пары значений. Зная одно значение, называемое ключом (key), мы можем получить доступ к другому, называемому отображаемым значением (mapped value).

Ассоциативный массив можно представить как массив, для которого индекс не обязательно должен иметь целочисленный тип

2. Перечислить ассоциативные контейнеры библиотеки STL.

map - ассоциативный массив, по ключу в контейнере хранится одно значение

multimap - ассоциативный массив с повторяющимися ключами

set - массив уникальных ключей без значений

multiset - массив с повторяющимися ключами без значений

3. Каким образом можно получить доступ к элементам ассоциативного контейнера?

V& operator[](const K&) возвращает ссылку на элемент V, соответствующий значению K

4. Привести примеры методов, используемых в ассоциативных контейнерах.

bool empty() const, size\_type size() const, size\_type max\_size(), insert(), erase(), clear(), swap(), key\_comp(), value\_comp(), find(), count(), lower\_bound(), upper\_bound()

5. Каким образом можно создать контейнер map? Привести примеры.

#include <iostream>

#include <map>

using namespace std;

int main() {

map<int, float> m;//словарь\

int n;//количество элементов

cout << "n: ";

cin >> n;

float a;

for(int i = 0; i < n ; ++i) {

cout <<" ?";

cin >> a; //создаем пару и добавляем ее в словарь

m.insert(make\_pair(i, a)); }

return 0;

}

6. Каким образом упорядочены элементы в контейнере map по умолчанию? Как изменить порядок на обратный?

Ассоциативный контейнер map требует, чтобы для типов ключа существовала операция “<”, то есть, элементы хранятся в порядке возрастания. Он хранит свои элементы отсортированными по ключу так, что перебор происходит по порядку.

Спецификация шаблона для класса map:

template <class Key, class T, class Comp = less <Key>, class Allocator = allocator <pair> >

class Comp = less <Key> - параметр, определяющий критерий

упорядочения, по умолчанию less (по возрастанию ключа).

Чтобы изменить критерий упорядочивания, нужно изменить параметр Сomp

7. Какие операции определены для контейнера map?

Определена операция присваивания: map& operator=(const map&);

Определены следующие операции: ==, <, <=, !=, >, >= и операция индексации ([])

8. Написать функцию для добавления элементов в контейнер map с помощью функции make\_pair().

for(int i = 0; i < n ; ++i) {

cout <<" ?";

cin >> a;

m.insert(make\_pair(i, a));

}

9. Написать функцию для добавления элементов в контейнер map с помощью функции операции прямого доступа [].

for(int i = 0; i < n ; ++i) {

cout <<" ?";

cin >> a;

m[i] = a;

}

10. Написать функцию для печати контейнера map с помощью итератора.

for (map<int, float>::iterator i = m.begin(); i != m.end(); ++i) {

cout << (\*i).first << " " << (\*i).second << endl;

}

11. Написать функцию для печати контейнера map с помощью функции операции прямого доступа [].

for (int i = 0; i < m.size(); ++i) {

cout << m[i] << endl;

}

12. Чем отличаются контейнеры map и multimap?

Словари с дубликатами (multimap) допускают хранение элементов с одинаковыми ключами. Поэтому для них не определена операция доступа по индексу. Элементы с одинаковыми ключами хранятся в словаре в порядке их занесения. При удалении по ключу функция erase() возвращает количество удаленных элементов. В остальном они аналогичны обычным словарям.

13. Что представляет собой контейнер set?

set — это контейнер, который автоматически сортирует добавляемые элементы в порядке возрастания. Но при добавлении одинаковых значений, set будет хранить только один его экземпляр. По другому его еще называют множеством.

14. Чем отличаются контейнеры map и set?

Тип set позволяет хранить уникальные объекты различных типов, эффективно добавлять, удалять объекты и выполнять поиск. Тип map позволяет хранить пары ключ-значение, причем ключи должны быть уникальными.

15. Каким образом можно создать контейнер set? Привести примеры.

set<int> set1; // создается пустое множество

int а[5] = { 1. 2. 3. 4, 5};

set<int> set2(a, а + 5);// инициализация копированием

set<int> set3(set2); // инициализация другим множеством

16. Каким образом упорядочены элементы в контейнере set по умолчанию? Как изменить порядок на обратный?

Множество, как и словарь, требует, чтобы для типа T существовала операция “меньше” (<). Оно хранит свои элементы отсортированными, так что перебор происходит по порядку.

В множестве хранятся объекты, упорядоченные по некоторому ключу, являющемуся атрибутом самого объекта. Например, множество может хранить объекты класса Person, упорядоченные в алфавитном порядке по значению ключевого поля name. Если в множестве хранятся значения одного из встроенных типов, например int, то ключом является сам элемент.

set<int, greater<int>> set - изменение критерия упорядочения путем спецификации параметра компаратора

17. Какие операции определены для контейнера set?

Для вставки элементов в множество можно использовать метод insert(), для

удаления — метод erase(). Также к множествам применимы общие для всех контейнеров методы. Во всех ассоциативных контейнерах есть метод count(), возвращающий количество объектов с заданным ключом.

18. Написать функцию для добавления элементов в контейнер set.

for(int i = 0; i < n ; ++i) {

cout <<" ? ";

cin >> a;

s.insert(a);

}

19. Написать функцию для печати контейнера set.

for(i = s.begin(); i != s.end(); ++i) cout<<\*i<<” ”;

20. Чем отличаются контейнеры set и multiset?

В множествах с дубликатами ключи могут повторяться. Элементы с одинаковыми ключами хранятся в множестве в порядке их занесения. Функция find() возвращает значение первого найденного элемента или end(), если ни одного элемента с заданным ключом не найдено.